

Règles

Chaque entraîneur dispose de 100 Wolfie¹ disponibles pour acheter 8 coureurs.

Il est obligatoire de composer une équipe de 8 coureurs et de nommer l'un d'entre eux capitaine.

Il est possible d'inscrire ses équipes jusqu'au samedi 30 mai 2026 à 23 h 59 ; les points seront calculés à partir de l'étape suivant la création de l'équipe. Les équipes créées à partir du 8 mai commenceront à accumuler des points à partir de l'étape suivant le jour de leur création.

Deux sessions de « mercato de réparation » sont prévues lors des 2e et 3e jours de repos du Giro d'Italia 2026 (les 18 et 25 mai, de 00 h 00 min 00 s à 23 h 59 min 59 s). Il sera possible de remplacer au maximum 4 coureurs de l'équipe lors de chaque session de mercato, en respectant toujours le budget de 100 Wolfie et en conservant une équipe de 8 coureurs. Il sera possible de nommer un nouveau capitaine.

Les FantaCotations resteront inchangées depuis l'ouverture des inscriptions jusqu'à la première session du mercato. Elles seront actualisées avant l'ouverture de la session du mercato d'hiver, puis resteront inchangées jusqu'à la deuxième session du mercato d'hiver. Elles seront actualisées avant l'ouverture de la deuxième session du mercato d'hiver et resteront inchangées jusqu'à la fin du Giro d'Italia.

L'attribution de bonus et de malus s'applique aux coureurs à partir de 00h00 le 08 mai 2026 jusqu'à la fin de la cérémonie de remise des prix le 31 mai 2026 (tout ce qui se passe avant et après ne sera pas pris en compte).

Pour chaque étape, un bonus quotidien sera dévoilé sur les réseaux sociaux @fantagiroaditalia ; il ne sera valable que pour l'étape en question. Sauf indication contraire, le bonus concerne des actions réalisées par le coureur ou des événements le concernant avant, pendant et/ou après l'étape. L'action ou l'événement concernant le coureur doit être diffusé sur la chaîne de télévision internationale et/ou publié sur les réseaux sociaux officiels de @giroditalia, @fantagiroaditalia et/ou sur les réseaux sociaux officiels des équipes en compétition avant la fin de la journée.

Les points obtenus en fonction du classement à l'arrivée de chaque étape par le coureur désigné comme capitaine seront doublés.

Les bonus et les malus attribués à la fin du Giro d'Italia seront ajoutés ou soustraits du classement de la dernière étape. Sauf indication contraire, les bonus et les malus concernent les actions du coureur ou les événements qui le concernent pendant l'étape et/ou lors des cérémonies de remise des prix diffusées sur la chaîne internationale.

Les bonus et malus liés aux actions entreprises par le coureur ou à des événements le concernant avant l'étape, lors de l'accueil avant le départ et/ou au podium des signatures, seront attribués s'ils sont publiés sur les réseaux sociaux officiels de @giroditalia, @fantagiroaditalia et/ou sur les réseaux sociaux officiels des équipes participantes avant 20h00 chaque jour.

Le FantaGiro d'Italia comportera trois types de classements différents : le classement sportif (avec tous les bonus et malus des rubriques « Bonus attribués à chaque étape », « Bonus maillots spéciaux » et « Bonus de fin de Giro d'Italia »), le classement Fanta (avec tous les autres bonus et malus) et le classement général, qui correspond à la somme des deux classements précédents.

Si un coureur abandonne ou est disqualifié, il restera en « compétition » pour le FantaGiro d'Italia et les bonus et malus éventuels (par exemple, le bonus d'équipe) continueront à être attribués.

Le vainqueur est celui qui, à l'issue du FantaGiro d'Italia, aura totalisé le plus grand nombre de points au classement général. Le règlement pourra faire l'objet de modifications jusqu'au jeudi 7 mai 2026 à 23 h 59 et, si nécessaire, pourra donner lieu à des interprétations et/ou des précisions, y compris pendant le Tour d'Italie lui-même.

[1] Wolfie = monnaie officielle du FantaGiro d'Italia.

Bonus et malus

Bonus attribués à chaque étape

Points pour le classement Maglia Rosa² :

1re position = **+10**

2e position = **+9**

3e position = **+8**

4e position = **+7**

5e position = **+6**

6ème position = **+5**

7e position = **+4**

8e position = **+3**

9ème position = **+2**

10e position = **+1**

Points pour le classement d'étape :

1re position = **+30**

2e position = **+18**

3e position = **+15**

4e position = **+12**

5e position = **+10**

6ème position = **+9**

7e position = **+8**

8e position = **+7**

9ème position = **+6**

10e position = **+5**

Points pour les Traguardi Volanti³ :

1re position = **+5**

2e position = **+3**

3e position = **+2**

Points pour le KM RedBul³ :

1re position = **+6**

2e position = **+4**

3e position = **+2**

Points Gran Premio della Montagna⁴, points pour la montée de la Cima Coppi :

1re position = **+20**

2e position = **+12**

3e position = **+8**

4e position = **+4**

5e position = **+2**

Grand Prix de montagne⁴, 1re catégorie :

1re position = **+15**

2e position = **+9**

3e position = **+6**

4e position = **+3**

5e position = **+2**

Grand Prix de montagne⁴, 2e catégorie :

1re position = **+10**

2e position = **+6**

3e position = **+4**

Grand Prix de montagne⁴, 3e catégorie :

1re position = **+5**

2e position = **+3**

3e position = **+2**

Grand Prix de montagne⁴, 4e catégorie :

1re position = **+5**

2e position = **+3**

3e position = **+2**

Points Classement Super Team^{2,5}

1re position = **+5**

2e position = **+3**

3e position = **+2**

Points du contre-la-montre : obtenez le meilleur temps à la mi-temps de la phase du contre-la-montre :

1re position = **+5**

2e position = **+3**

3e position = **+2**

Prend la Maglia Rosa = **+10**

Prend la Maglia Ciclamino = **+10**

Prend la Maglia Azzurra = **+10**

Prend la Maglia Bianca = **+10**

Premio Combattività = **+10**

Prix Fuga = **+10**

Perd la Maglia Rosa = **+10**

Perd la Maglia Ciclamino = **-5**

Perd la Maglia Azzurra = **-5**

Perd la Maglia Bianca = **-5**

Bonus Maillots Spéciaux

Il remporte la 7e étape et s'empare du maillot Blockhaus = +5

Il remporte la 15e étape et s'empare du maillot Milan = +5

Il remporte la 19e étape et s'empare du maillot Cima Coppi = +5

Il remporte la 21e étape et s'empare du maillot Rome = +5

Bonus de fin du Giro d'Italia

Points pour le classement Maglia Rosa :

1re position = +50

2e position = +30

3e position = +25

4e position = +20

5e position = +15

6ème position = +10

7e position = +8

8e position = +6

9ème position = +4

10e position = +2

Points pour le classement Maglia Ciclamino :

1re position = +20

2e position = +16

3e position = +12

4e position = +10

5e position = +8

6ème position = +6

7e position = +4

8e position = +3

9ème position = +2

10e position = +1

Points pour le classement Maglia Azzurra :

1re position = +20

2e position = +16

3e position = +12

4e position = +10

5e position = +8

6ème position = +6

7e position = +4

8e position = +3

9ème position = +2

10e position = +1

Points pour le classement Maglia Bianca :

1re position = **+20**

2e position = **+16**

3e position = **+12**

4e position = **+10**

5e position = **+8**

6ème position = **+6**

7e position = **+4**

8e position = **+3**

9ème position = **+2**

10e position = **+1**

Points pour le classement Super Team^s :

1re position = **+20**

2e position = **+16**

3e position = **+12**

4e position = **+10**

5e position = **+8**

6ème position = **+6**

7e position = **+4**

8e position = **+3**

9ème position = **+2**

10e position = **+1**

Points pour le classement Traguardi Volanti :

1re position = **+5**

2e position = **+3**

3e position = **+2**

Points pour le classement KM RedBull :

1re position = **+10**

2e position = **+5**

3e position = **+3**

Points pour classement le Fugue :

1re position = **+10**

2e position = **+5**

3e position = **+3**

Prix **Super Combattivo** : = **+20**

Bonus FantaGiro d'Italia

Bonus MacGyver : le coureur répare le vélo en selle pendant la course = **+20**

- Bonus mécano** : s'arrête pour effectuer une réparation ou intervenir sur le vélo d'un équipier = **+20**
- Bonus Samaritain** : « prêtez » son vélo à un équipier = **+20**
- Bonus Acrobat** : le mécanicien de l'équipe effectue une réparation ou une opération sur un vélo depuis la fenêtre de son véhicule^s = **+10**
- Bonus fan club** : s'arrête pendant la course pour saluer sa famille, ses amis et/ou supporters = **+10**
- Bonus pique-nique** : reçoit à boire ou à manger de la part de supporters pendant la course = **+10**
- Bonus gants** : offre ses gants au public pendant la course = **+10**
- Bonus « l'ami, c'est »** : le coureur fait monter un autre coureur sur le tube supérieur du vélo = **+10**
- Bonus « en selle »** : il prend son élan en courant à côté du vélo puis saute dessus = **+10**
- Bonus Scarponi** : un petit oiseau se pose sur l'épaule du coureur pendant la course = **+20**
- Bonus altruiste** : le coureur au maillot rose lance le sprint final (-3 km) sur un coéquipier = **+10**
- Bonus échappée épique** : remporte l'étape en faisant au moins 50 km en solitaire = **+20**
- Bonus échappée légendaire** : remporte l'étape en faisant au moins 80 km en solitaire = **+30**
- Bonus Gilbert** : célèbre en levant son vélo au ciel = **+10**
- Bonus parade** : au moins deux équipiers franchissent la ligne comme à la parade = **+10**
- Bonus Ciccone** : est aperçu au départ d'une étape contre-la-montre avec un chrono au poignet = **+10**
- Bonus de la montre** : est aperçu au départ d'une étape contre-la-montre avec un chrono au poignet = **+5**
- Bonus chirurgien** : il est encadré au début d'un contre-la-montre avec des gants = **+5**
- Bonus "range-toi"** : est filmé lorsqu'il dépasse un autre coureur parti avant lui sur une étape contre-la-montre = **+10** = **+10**
- Bonus Fashion Giro** : enfile pendant la course ou sur le podium un maillot avec un design complètement différent de l'officiel = **+10**
- Bonus sabreur** : au lieu de déboucher sur le podium, sabrez = **+20**
- Bonus santé** : débouche et boit sur le podium = **+5**
- Bonus Kuss** : boit sans interruption pendant plus de 10 secondes sur le podium = **+20**
- Bonus bouquet** : lance des fleurs, une casquette, des gants, lunettes ou autres lors de la cérémonie = **+10**
- Bonus Petacchi** : le coureur remporte au moins 9 étapes = **+50**
- Bonus Nibali** : triomphe sous la neige = **+30**
- Bonus « on n'oublie jamais la première fois »** : remporte une étape du Giro d'Italia pour la première fois de sa carrière = **+10**
-
- Bonus mascotte** : selfie ou photo avant la course avec la mascotte Wolfie = **+5**
- Bonus Wheelie** : fait une roue arrière (bonus doublé si le coureur franchit la ligne ainsi) = **+10**
- Bonus marathonien** : remporte l'étape en franchissant la ligne d'arrivée à pied = **+10**
- Bonus poussée** : le coureur est poussé au moment de repartir (à l'arrêt ou en course) = **+10**
- Bonus Stop & go** : attend un équipier qui s'est arrêté en raison d'un problème technique ou d'une chute et l'aide à revenir = **+10**
- Bonus coucou** : salue la caméra pendant la course = **+10**
- Bonus bidon** : offre son bidon à un supporter = **+10**
- Bonus Coppi et Bartali**: deux coureurs d'équipes différentes se passent un bidon = **+10**
- Bonus « Le calme avant la tempête »** : s'amuse avec d'autres coureurs (une tape sur l'épaule, sur le casque, etc) pendant le défilé du départ fictif = **+10**
- Bonus délicieux** : mange des bonbons gélifiés pendant le défilé (le bonus est doublé s'il partage avec un autre coureur) = **+10**
-
- Bonus en lambeaux** : franchit la ligne avec le maillot en lambeaux après une chute et termine parmi les 3 premiers
1^{re} position = **+5**

2e position = **+3**

3e position = **+2**

Prime de prime

Bonus Conad

Le coursier : est filmé au moment de rendre ou récupérer des bidons, de la nourriture ou autres auprès de la voiture pendant la course (**+1** pour les autres coureurs de l'équipe) = **+3**

Le livreur : est filmé au moment de récupérer ou donner du ravitaillement pour ses équipiers (à la voiture ou au bord de la route) = **+10**

Bonus Rotoloni Regina

L'étape sans fin : remporte l'étape la plus longue = **+10**

Photo souvenir : selfie ou photo avec la momie Rotoloni Regina = **+10**

Bonus De Rosa

Cœur fou : fait un petit cœur à la caméra pendant la course = **+10**

Fuga De Rosa : coureur en course avec un ou plusieurs coureurs avec des vélos De Rosa, le vélo officiel du Giro d'Italia = **+10**

Bonus Novi

L'envolée finale: remporte l'étape après au moins 20 km en solitaire = **+10**

L'emballage final: remporte l'étape au sprint = **+10**

Météo à Bonus 3B

Sous la pluie : triomphe sous la pluie = **+10**

Malus « "saisi par le froid" » : le coureur a du mal à enfiler sa veste et doit s'arrêter = **-10**

Malus Fantagirotalia

Malus ridicule : trébuche ou tombe sur le podium de présentation = **-5**

Malus super ridicule : trébuche ou tombe sur le podium des vainqueurs = **-10**

Malus maladroit : le pilote sur le podium n'arrive pas à déboucher la bouteille = **-10**

Malus ne supporte pas l'alcool : le coureur laisse tomber la bouteille sur le podium = **-10**

Malus « on va faire un constat » : pendant la course, un véhicule d'équipe en percute un autre ou un coureur^s = **-5**

Malus agressif : un coureur lève la main à l'encontre d'un autre pendant la course = **-20**

Malus agace : jette son vélo à terre dans un geste de rage = **-10**

Malus divin : blasphème en direct = **-30**

Malus vertige : coureur tombe de la rampe de départ d'un contre-la-montre = **-30**

Malus précoc : célèbre la victoire trop tôt et se fait surprendre = **-30**

Malus changement de roue : = **-5**

Malus changement vélo : = **-10**

Malus avertissement : = **-5**

Malus amende : = -5

Malus amende pour l'équipe : l'équipe est sanctionnée par une amende⁵ = -2

Malus pénalité de temps : = -5

Malus déclassement : = -10

Malus voiture de l'équipe rétrogradée⁵ : = -5

Malus expulsion : expulsé de la course = -50

[2] Seront distribués de la 1re à la 20e étapes.

[3] Points distribués à chaque sprint intermédiaire et à chaque RedBull Km.

[4] Points distribués à chaque Grand Prix de la Montagne.

[5] Pour chaque coureur de l'équipe.