

Reglas

Cada entrenador tiene 100 Wolfie¹ disponibles para comprar 8 corredores.

Es obligatorio formar un equipo de 8 corredores y nombrar capitán a uno de ellos.

Puedes inscribir tus equipos antes del sábado 30 de mayo de 2026 a las 23:59 horas. Los puntos se calcularán a partir de la fase posterior a la creación del equipo. Los equipos que se creen a partir del 8 de mayo empezarán a acumular puntos en la fase al día siguiente de la creación del equipo.

Están programadas dos sesiones de «mercado de reparaciones» para el segundo y tercer día de descanso del Giro de Italia 2026 (18 y 25 de mayo, de 00:00:00 a 23:59:59). Se puede reemplazar a un máximo de 4 corredores del equipo por sesión de mercado, siempre respetando el presupuesto de 100 Wolfie y manteniendo el equipo de 8 corredores. Se podrá nombrar a un nuevo capitán.

Las FantaCotizaciones seguirán siendo las mismas desde la apertura de las inscripciones hasta la primera sesión de mercado. Se actualizarán antes de la apertura de la sesión del mercado de reparaciones y, a continuación, permanecerán iguales hasta la segunda sesión del mercado de reparaciones. Se actualizarán antes de la apertura de la segunda sesión del mercado de reparaciones y permanecerán iguales hasta el final del Giro de Italia.

La concesión de bonus y malus se aplica a los corredores desde las 00:00 del 8 de mayo de 2026 hasta el final de la ceremonia de entrega de premios el 31 de mayo de 2026 (no se tendrá en cuenta todo lo que ocurra antes y después).

Para cada etapa se revelará un bonus diario en las redes sociales, válido únicamente para la propia etapa. El bonus, a menos que se especifique expresamente, se refiere a acciones realizadas por el corredor o eventos en los que participe antes, durante y/o después de la etapa. La acción o evento en el que participe el corredor deberá emitirse en la señal de televisión internacional y/o publicarse en los canales sociales oficiales de @giroditalia, @fantagiroiditalia y/o en los canales sociales oficiales de los equipos participantes antes del final del día.

Los puntos acumulados en el orden de llegada de cada etapa del corredor designado capitán se duplicarán.

Los bonus y malus al final del Giro de Italia se sumarán o restarán de la clasificación de la última etapa.

Cuando no se especifican específicamente, los bonus y malus se refieren a las acciones realizadas por el corredor o a los eventos que lo involucran durante la etapa y/o durante la ceremonia de entrega de premios transmitida por la televisión internacional.

Los bonus y malus relacionadas con las acciones emprendidas por el corredor o con eventos en los que participe antes de la etapa, en la hospitalidad antes de la salida y/o en el podio exclusivo se otorgarán si se publican en los canales sociales oficiales de @giroditalia, @fantagiroiditalia y/o en los canales sociales oficiales de los equipos que compiten antes de las 20:00 de cada día.

El FantaGiro d'Italia contará con tres tipos diferentes de clasificaciones: la Clasificación Deportiva (con todos los bonus y malus de las secciones «Bonus asignados en cada etapa», «Bonus de maillots especiales» y «Bonus de final de Giro d'Italia»), la Clasificación Fanta (con todos los demás bonus y malus) y la Clasificación General, que es la suma de ambas clasificaciones. En caso de que un corredor se retire o sea descalificado, seguirá «compitiendo» por el FantaGiro d'Italia y se le seguirán concediendo todos los bonus y malus (por ejemplo, bonificaciones de equipo).

El ganador es aquel que, tras terminar el FantaGiro d'Italia, haya conseguido el mayor número de puntos en la Clasificación General.

El reglamento puede estar sujeto a cambios hasta el jueves 7 de mayo de 2026 a las 23:59 y, si es necesario, puede estar sujeto a interpretaciones y/o aclaraciones incluso durante el propio Giro de Italia.

[1] Wolfie = moneda oficial del FantaGiro d'Italia.

Bonus y Malus

Bonus otorgados en cada etapa

Puntos de posición en la clasificación parcial Maglia Rosa²:

1ª posición = +10

2ª posición = +9

3ª posición = +8

4ª posición = +7

5ª posición = +6

6ª posición = +5

7ª posición = +4

8ª posición = +3

9ª posición = +2

10ª posición = +1

Orden de etapas de los puntos de llegada:

1ª posición = +30

2ª posición = +18

3ª posición = +15

4ª posición = +12

5ª posición = +10

6ª posición = +9

7ª posición = +8

8ª posición = +7

9ª posición = +6

10ª posición = +5

Puntos de gol de vuelo³:

1ª posición = +5

2ª posición = +3

3ª posición = +2

Puntos kilométricos de RedBull³:

1ª posición = +6

2ª posición = +4

3ª posición = +2

Puntos en el Gran Premio de Montaña⁴, 4 escaladas a la Cima Coppi:

1ª posición = +20

2ª posición = +12

3ª posición = +8

4ª posición = +4

5ª posición = +2

Puntos del Gran Premio de Montaña⁴, 4 de primera categoría:

- 1ª posición = **+15**
- 2ª posición = **+9**
- 3ª posición = **+6**
- 4ª posición = **+3**
- 5ª posición = **+2**

Puntos del Gran Premio de Montaña⁴, 4 de segunda categoría:

- 1ª posición = **+10**
- 2ª posición = **+6**
- 3ª posición = **+4**

Puntos del Gran Premio de Montaña⁴, 4 de tercera categoría:

- 1ª posición = **+5**
- 2ª posición = **+3**
- 3ª posición = **+2**

Puntos del Gran Premio de Montaña⁴, 4 de tercera categoría:

- 1ª posición = **+5**
- 2ª posición = **+3**
- 3ª posición = **+2**

Puntos en la clasificación de los superequipos^{2,5}

- 1ª posición = **+5**
- 2ª posición = **+3**
- 3ª posición = **+2**

Puntos contrarreloj: consigue el mejor tiempo en el descanso en la fase contrarreloj:

- 1ª posición = **+5**
- 2ª posición = **+3**
- 3ª posición = **+2**

Conquista el maillot rosa = **+10**

Conquista el maillot Cyclamen = **+10**

Conquista el maillot azul = **+10**

Conquista la camiseta blanca = **+10**

Premio a la combatividad = **+10**

Premio Fuga = **+10**

Pierde el Jersey Rosa = **+10**

Pierde la camiseta de Cyclamen = **-5**

Pierde el maillot azul = **-5**

Pierde la camiseta blanca = **-5**

Bonus camisetas especiales

Gana la etapa 7 para ganar la camiseta Blockhaus = **+5**

Gana la etapa 15 para ganar la camiseta Milán = **+5**

Gana la etapa 19 para ganar la camiseta Cima Coppi. = **+5**

Gana la etapa 21 para ganar la camiseta Roma = **+5**

Bonus al final del Giro de Italia

Puntos por posición en la clasificación de Maglia Rosa:

1ª posición = **+50**

2ª posición = **+30**

3ª posición = **+25**

4ª posición = **+20**

5ª posición = **+15**

6ª posición = **+10**

7ª posición = **+8**

8ª posición = **+6**

9ª posición = **+4**

10ª posición = **+2**

Puntos por posición en la clasificación de Maglia Ciclamino:

1ª posición = **+20**

2ª posición = **+16**

3ª posición = **+12**

4ª posición = **+10**

5ª posición = **+8**

6ª posición = **+6**

7ª posición = **+4**

8ª posición = **+3**

9ª posición = **+2**

10ª posición = **+1**

Puntos por posición en la clasificación de la Maglia Azzurra:

1ª posición = **+20**

2ª posición = **+16**

3ª posición = **+12**

4ª posición = **+10**

5ª posición = **+8**

6ª posición = **+6**

7ª posición = **+4**

8ª posición = **+3**

9ª posición = **+2**

10ª posición = **+1**

Puntos por posición en la clasificación de Maglia Bianca:

- 1ª posición = **+20**
- 2ª posición = **+16**
- 3ª posición = **+12**
- 4ª posición = **+10**
- 5ª posición = **+8**
- 6ª posición = **+6**
- 7ª posición = **+4**
- 8ª posición = **+3**
- 9ª posición = **+2**
- 10ª posición = **+1**

Puntos por posición en la clasificación de Super Team^s :

- 1ª posición = **+20**
- 2ª posición = **+16**
- 3ª posición = **+12**
- 4ª posición = **+10**
- 5ª posición = **+8**
- 6ª posición = **+6**
- 7ª posición = **+4**
- 8ª posición = **+3**
- 9ª posición = **+2**
- 10ª posición = **+1**

Puntos por posición en clasificación Metas Volantes:

- 1ª posición = **+5**
- 2ª posición = **+3**
- 3ª posición = **+2**

Puntos por posición en clasificación KM RedBull:

- 1ª posición = **+10**
- 2ª posición = **+5**
- 3ª posición = **+3**

Puntos por posición en clasificación Fugue:

- 1ª posición = **+10**
- 2ª posición = **+5**
- 3ª posición = **+3**

Premio **Supercombativo**: = **+20**

Bonus FantaGiro d'Italia

Bonus 'reparatodo': Corredor que repara su bici en marcha = **+20**

- Bonus 'Reparatodo':** se para para ayudar con una reparación o ajuste de la bici de un compañero de equipo = **+20**
- Bonus 'samaritano':** presta su bici a un compañero de equipo = **+20**
- Bonus 'Acrobata':** el mecánico de su equipo consigue reparar la bici o hacer un ajuste desde la ventanilla del coche^s = **+10**
- Bonus 'Visita Familiar':** se para en carrera para saludar a sus familiares, amigos y/o fans = **+10**
- Bonus 'Merendola':** recibe comida o bebida de aficionados en carrera = **+10**
- Bonus 'guantes':** regala sus guantes al público en carrera = **+10**
- Bonus 'Amigos para Siempre':** lleva en el tubo superior de su bici a otro corredor = **+10**
- Bonus 'Ciclocross':** toma impulso a pie, arrastrando su bicicleta, y luego salta sobre ella para reemprender la marcha = **+10**
-
- Bonus 'Scarponi':** un pajarito se apoya en el hombro de un corredor en carrera = **+20**
- Bonus 'Altruista':** el corredor con la Maglia Rosa ayuda en el sprint final (-3km) a un compañero de equipo = **+10**
- Bonus 'Cabalgada':** gana la etapa con una fuga en solitario de al menos 50 km = **+20**
- Bonus 'Exhibición':** gana la etapa con al menos 80 km de escapada en solitario = **+30**
- Bonus 'Gilbert':** celebra levantando la bici al cielo = **+10**
- Bonus 'Doblete':** dos o más compañeros de equipo cruzan la línea de meta primero en el desfile = **+10**
- Bonus 'Ciccione':** el ganador de etapa arroja las gafas al público cuando va a cruzar la meta = **+10**
- Bonus 'Reloj':** es mostrado por las cámaras con un reloj en la salida de una etapa = **+5**
- Bonus 'Cirujano':** es mostrado por las cámaras con guantes en la salida de una contrarreloj = **+5**
- Bonus 'A todo gas':** le muestran en televisión durante una contrarreloj mientras adelanta a otro corredor que salía antes que él = **+10**
- Bonus 'Fashion Giro':** viste durante la carrera o en el podio un maillot con un diseño totalmente distinto al oficial = **+10**
- Bonus 'Sable':** en vez de descochar la botella en el podio, la abre con un sable = **+20**
- Bonus 'Brindis':** descorcha la botella y bebe en el podio durante la ceremonia = **+5**
- Bonus 'Kuss':** bebe de la botella del podio durante más de 10 segundos seguidos = **+20**
- Bonus 'Regalito':** arroja flores, gorra, guantes, gafas o cualquier otra cosa desde el podio durante la ceremonia = **+10**
- Bonus 'Petacchi':** gana al menos 9 etapas = **+50**
- Bonus 'Nibali':** gana bajo la nieve = **+30**
- Bonus 'Nunca se olvida la primera':** gana una etapa del Giro d'Italia por primera vez en su carrera = **+10**
- Bonus 'Mascotas':** se hace un selfie o foto antes de carrera con la mascota Wolfie = **+5**
- Bonus 'Caballito':** oleada goliárdica (si se eleva en la línea de meta, la bonificación se duplica) = **+10**
- Bonus 'Maratón':** gana la etapa al cruzar la línea de meta a pie = **+10**
- Bonificación Bonus 'Empujón':** es ayudado con un empujón cuando emprende la marcha (de inicio o en carrera) = **+10**
- Bonus 'Stop and Go':** espera a un compañero de equipo detenido por problemas técnicos o caída y lo ayuda a volver al pelotón = **+10**
- Bonus 'Saludo':** saluda a la cámara en carrera = **+10**
- Bonus 'Bidón':** regala su bidón a un aficionado = **+10**
- Bonus Coppi y Bartali:** dos corredores de equipo distintos se pasan un bidón entre sí = **+10**
- Bonus 'La calma antes de la tormenta':** bromea con otros corredores (golpecito en el casco, en el hombro...) durante la neutralizada = **+10**
- Bonus 'Goloso':** se toma una gominola durante la neutralizada (si la comparte con otro corredor, se duplica) = **+10**
-
- Bonus 'Hecho Jirones'** cruza la meta con el maillot destrozado tras una caída y termina entre los 3 primeros clasificados:
- 1ª posición = **+5**
- 2ª posición = **+3**
- 3ª posición = **+2**

Bonificación premium

Bono Conad

'Hacer la compra': enfocado por las cámaras mientras entrega o recoge bidones, comida o cualquier otro elemento del coche de carrera (+1 a los otros corredores del equipo) = +3

'Hacer la compra para todos': enfocado por las cámaras cuando recoge o entrega avituallamiento para los compañeros de equipo (del coche o de los miembros del equipo al costado de la ruta) = +10

Bonus Rotoloni Regina

'La etapa que nunca termina': gana la etapa más larga = +10

Foto de recuerdo: selfie o foto con la momia Rotoloni Regina = +10

Bonus De Rosa

Corazón loco: hace el gesto del corazoncito corriendo ante la cámara = +10

Fuga De Rosa: corredor en fuga junto con uno o varios corredores en bicicletas De Rosa, la bicicleta oficial del Giro de Italia = +10

Bonus Novi

'Potro salvaje': gana la etapa con al menos 20 km en solitario = +10

"Con autoridad": gana la etapa al sprint = +10

Bonus 3B Meteo

'Bajo la lluvia': gana con lluvia = +10

Malus: '¡Qué frío hace!': corredor con dificultades para vestirse en marcha y obligado a detenerse = -10

Malus FantaGiro d'Italia

Malus 'Con el pie izquierdo': se resbala o cae durante el control de firmas = -5

Malus 'Golpe terrible': se resbala o cae durante la ceremonia de podio = -10

Malus 'Eso da mala suerte': el corredor no logra abrir la botella en el podio = -10

Malus 'Cuidado con el Alcohol': al corredor se le cae la botella de champán en la ceremonia de podio = -10

Malus 'Documentación por favor': durante la carrera, un coche de equipo se choca con otro o con un corredor^s = -5

Malus 'Enervado': levanta la mano en gesto de enfado hacia un compañero durante la carrera = -20

Malus 'Rebote': tira la bici como gesto de enfado = -10

Malus 'Divino': blasfemia en vivo = -30

Malus 'Vertigo': se cae de la rampa en la salida de la contrarreloj = -30

Malus 'Celebración Anticipada': celebra un triunfo demasiado pronto y es rebasado = -30

Malus 'Cambio de Rueda': = -5

Malus 'Cambio de bici': = -10

Malus 'Amonestación': = -5

Malus 'Multa': = -5

Malus 'Multa al equipo': equipo sancionado con una multa^s = -2

Malus 'Penalización de tiempo': = -5

Malus 'Relegado en la clasificación': = -10

Malus 'Coche retrasado en la fila de carrera'²: = -5

Malus 'Expulsión': expulsado de carrera = -50

[2] Se entregarán de la primera a la vigésima etapa.

[3] Puntos atribuidos en cada Metas Volantes y cada RedBull Km.

[4] Puntos atribuidos en cada Grand Premio de Montaña.

[5] Para cada corredor del equipo.